



**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO  
SETOR DE TECNOLOGIA EDUCACIONAL E  
DESENVOLVIMENTO DE PESSOAL  
NÚCLEO DE TECNOLOGIA EDUCACIONAL DE NATAL  
CEMURE /STEDEP /NTE NATAL**



**EDITAL Nº 01/2021 – SME/STEDP**

O Setor de Tecnologia Educacional e Desenvolvimento de Pessoal torna pública a programação dos cursos do semestre 2021.1, descrevendo o período de matrícula, características e requisitos das formações.

**1. Inscrições**

As inscrições serão realizadas de forma online, através do link disponível no anexo I deste edital. Cada candidato poderá efetivar a matrícula em um único curso. Portanto, em caso de múltiplas matrículas de um mesmo candidato, apenas **A PRIMEIRA SERÁ VALIDADA**.

Haverá a disponibilidade de 25 vagas para cada turma. As inscrições **iniciarão** no dia **05 de março** para os **professores, educadores, demais funcionários da Prefeitura do Natal e terceirizados, terminando** o período de matrícula no dia **11 de março**, sendo **OBRIGATÓRIO** a comprovação da matrícula através da declaração do local de trabalho. No dia 12 de março serão disponibilizadas as vagas remanescentes para profissionais de outras instituições e aposentados.

**1.1.** Orientamos a matrícula de 01 gestor por unidade escolar para o curso “O USO DAS FERRAMENTAS DIGITAIS NA GESTÃO EDUCACIONAL”. Neste curso serão disponibilizadas 35 vagas no turno matutino e 35 vagas no turno vespertino.

## 2. Requisitos

- Com exceção de “Informática Básica”, todos os cursos exigem o conhecimento prévio de informática básica e alguns o pré-requisito de ser educador. (Professor, Coordenador, Supervisor, Gestor, etc...);
- Não se matricule nos cursos que não atenda o pré-requisito e não esteja apto a fazê-lo, isto pode frustrar seu aprendizado e levá-lo a desistir, desperdiçando a vaga.

## 3. Início das aulas

As aulas do semestre 2021.1 iniciarão no dia 15 de março de 2021. Todos os cursos serão oferecidos na modalidade não presencial, utilizando por padrão a plataforma de reunião GOOGLE MEET.

Disponibilizamos os seguintes canais para comunicação, para outras informações e/ou para esclarecimentos:

**Telefone:** 2133-8766

**Email:** [matricula.nte@ntenatal.net](mailto:matricula.nte@ntenatal.net)

**Local:** Núcleo de Tecnologia Educacional de Natal (NTE Natal) / CEMURE.

**Programação:** <https://natal.rn.gov.br/sme/secretaria-municipal-de-educacao>

- Os cursistas têm direito a Carteira de Estudante e ao concluir o curso, caso aprovado, será entregue o Certificado de conclusão.

## CURSOS DO TURNO MATUTINO - 8h às 10h15

### 1. INFORMÁTICA INTERMEDIÁRIA

**PROFESSOR DENILTON**

**LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga Horária:** 50h

**Encontros Online:** 2ª e 4ª **Horário:** 8h às 10h15

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Promover o avanço do letramento digital necessário ao exercício da atividade docente, mediante o estudo de ferramentas tecnológicas plugadas, entre elas: a micro informática (conceitos básicos), Sistema Operacional (S.O), aplicativos Office Microsoft, e aplicativos disponíveis na nuvem como: Ferramentas do Google e Prezi.

### 2. CURSO DE CAPACITAÇÃO EM JOGOS E GAMIFICAÇÃO

**PROFESSOR EUDESIA**

**LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga Horária:** 180h

**Encontros Online:** 2ª e 4ª **Horário:** 8h às 10h15

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)/ Profissionais da saúde

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática/ pacote office e aplicativos google.

**Ementa:** O curso visa apresentar o mundo dos jogos e da gamificação refletindo sobre sua utilização como metodologia ativa no setor educacional e afins de forma a combater a apatia, promovendo o engajamento, tendo como resultado o protagonismo do aluno e a inclusão escolar.

### **3. CURSO DE CAPACITAÇÃO EM METODOLOGIAS ATIVAS**

**PROFESSORA: ANA CRISTINA** LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga Horária:** 180h

**Encontros Online:** 3ª e 5ª **Horário:** 8:00h às 10h15

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** O curso objetiva apresentar a metodologia ativa, refletindo sua utilização de forma responsável no cotidiano escolar proporcionando ao aluno experiências através de diferentes tecnologias, tornando-o assim, protagonista de sua aprendizagem

### **4. A FOTOGRAFIA DIGITAL COMO RECURSO DE LETRAMENTO VISUAL NA FORMAÇÃO DE PROFESSORES DA EDUCAÇÃO BÁSICA**

**PROFESSORA: ELIZETE** LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga Horária:** 50h

**Encontros Online:** 3ª e 5ª **Horário:** 8h às 10h15

**Público Alvo:** Educadores e Profissionais de Outras Áreas

**Critérios:** Smartphone como recurso principal, Internet e WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** A fotografia digital tem sido um dos bens mais consumidos na atualidade e os smartphones cada vez mais modernos e utilitários no cotidiano, com isso facilitando a comunicação e a captação das imagens que deverão ser entendidas e tratadas como bem cultural aumentando a capacidade imaginativa e multiplicando as formas de representação dentro e fora do contexto escolar. O que o professor do ensino básico vai aprender? Explorar o smartphone, suas potencialidades técnicas e estéticas, tratamento básico, destinação final,

desenvolvendo aspectos da inteligência emocional, convivência grupal, leitura crítica da realidade.

## **5. CONVERSÃO DE ARQUIVOS E COMPARTILHAMENTO COLETIVO**

**PROFESSORA: ANA CRISTINA**      **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)      **Carga horária:** 50 horas

**Encontros Online:** 4ª      **Horários:** 8:00h às 10h15

**Público Alvo:** Educadores e Profissionais de Outra Áreas

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** O curso objetiva fazer uma aplicação prática sobre como converter e compartilhar arquivos diversos em ferramentas na internet e pacote office de forma consciente e responsável a fim de facilitar seu cotidiano profissional.

## **6. PRÁTICAS PEDAGÓGICAS UTILIZANDO O EXCEL I**

**PROFESSOR: MAILSON**      **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)      **Carga horária:** 40 horas

**Encontros Online:** 5ª      **Horários:** 8:00h às 10h15

**Público Alvo:** Educadores e Profissionais de Outra Áreas

**Critérios:** Internet, Computador e Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Dominar os recursos básicos do Excel, conhecer a área de trabalho e as ferramentas básicas, criação e formatação de planilhas, tabelas e filtros, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas e funções, construção e formatação de gráficos ilustrativos.

## **7. O USO DAS FERRAMENTAS DIGITAIS NA GESTÃO EDUCACIONAL**

**PROFESSORA: CLAUDIANA**      **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)      **Carga horária:** 50 horas

**Encontros Online: 5ª**      **Horários:** 8h às 10h15

**Público Alvo:** Gestores das unidades de ensino

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** O curso tem como objetivo apresentar e discutir com os participantes as possibilidades de uso de ferramentas digitais disponíveis na internet que poderão auxiliar na gestão educacional, oportunizando o contato com essas ferramentas tanto de forma teórica como prática. Como também elevar seus conhecimentos em programas educacionais oferecidos pelo SME para o fortalecimento de infraestrutura técnica e tecnológica das escolas.

## **8. PRÁTICAS DAS FERRAMENTAS EDUCACIONAIS PARA SUPORTE PEDAGÓGICO NAS ESCOLAS**

**PROFESSOR: AUDIMAR**      **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)      **Carga horária:** 40 horas

**Encontros Online: 6ª**      **Horários:** 8:00h às 10h15

**Público Alvo:** Educadores - (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Compreendendo na prática os recursos disponíveis nas unidades de ensino como Software da Lousa Interativa, Aplicativos Google, e Produção de Vídeo Aulas e tutoriais em Vídeo. Utilizando o computador e as ferramentas Google. Com as

práticas atuais na Educação 4.0 e cultura Maker é real a necessidade de utilização das tecnologias disponíveis tais como os recursos educacionais digitais como instrumento de aprendizagem.

## **9. AUTOCONHECIMENTO ATRAVÉS DAS TECNOLOGIAS DIGITAIS**

**PROFESSOR: ANA CRISTINA**    **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)    **Carga horária:** 50 horas

**Encontros Online: 6ª**    **Horários:** 8:00h às 10h15

**Público Alvo:** Educadores - (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com disponibilidade para instalação de aplicativos.

**Ementa:** O curso objetiva fazer com que haja uma ressignificação na vida pessoal e profissional do servidor público, elevando sua vitalidade como melhora na saúde, possibilitando conectar você com sua essência interior. Todo o processo acontecerá por meio dos dispositivos móveis ou desktop.

## ANEXO I – CURSOS OFERECIDOS PELO NTE NO SEMESTRE 2021.1

### CURSOS DO TURNO VESPERTINO – 14h às 16h15

#### 1. O USO DE RECURSOS EDUCACIONAIS DIGITAIS COMO SUPORTE PEDAGÓGICO PARA AS AULAS ONLINE

**PROFESSORA: KAREN** LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga horária:** 70 horas

**Encontros Online:** 2ª e 3ª **Horários:** 14h às 16h15

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** A cultura digital e a necessidade de usar bem a tecnologia. Recursos educacionais digitais como instrumento de aprendizagem.

A cultura digital na BNCC. Possibilidades de uso e produção de recursos educacionais digitais para o ensino remoto. Planejamento de aulas utilizando os recursos educacionais digitais.

#### 2. CURSO DE CAPACITAÇÃO EM JOGOS E GAMIFICAÇÃO

**PROFESSOR EUDESIA** LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga Horária:** 180h

**Encontros Online:** 2ª e 4ª **Horário:** 14h às 16h15

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)/profissionais da saúde

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática/ pacote office e aplicativos google.



**Ementa:** O curso visa apresentar o mundo dos jogos e da gamificação refletindo sobre sua utilização como metodologia ativa no setor educacional e afins de forma a combater a apatia, promovendo o engajamento, tendo como resultado o protagonismo do aluno e a inclusão escolar.

### **3. GOOGLE DRIVE PARA PROFESSOR**

**PROFESSORA: LIANA**      **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)      **Carga horária:** 60 horas

**Encontros Online:** 3ª e 4ª      **Horários:** 14h às 16h15

**Público Alvo:** Professores.

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Organização de materiais em Nuvem. Uso do Google Drive no computador ou em dispositivos móveis. Ferramentas do Google Drive aplicadas ao ensino. Sugestões de atividades síncronas e assíncronas. Interações e compartilhamentos de atividades no Google Drive, Meet e Classroom.

### **4. A FOTOGRAFIA DIGITAL COMO RECURSO DE LETRAMENTO VISUAL NA FORMAÇÃO DE PROFESSORES DA EDUCAÇÃO BÁSICA**

**PROFESSORA: ELIZETE**      **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)      **Carga Horária:** 50h

**Encontros Online:** 3ª e 5ª      **Horário:** 14h às 16h15

**Público Alvo:** Educadores e Profissionais de Outras Áreas

**Critérios:** Smartphone como recurso principal, Internet e WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** A fotografia digital tem sido um dos bens mais consumidos na atualidade e os smartphones cada vez mais modernos e utilitários no cotidiano, com isso facilitando a comunicação e a captação das imagens que deverão ser entendidas e tratadas como bem cultural aumentando a capacidade imaginativa e multiplicando as formas de representação dentro e fora do contexto escolar. O que o professor do ensino básico vai aprender? Explorar o smartphone, suas potencialidades técnicas e estéticas, tratamento básico, destinação final, desenvolvendo aspectos da inteligência emocional, convivência grupal, leitura crítica da realidade.

## **5. O USO DAS FERRAMENTAS DIGITAIS NA GESTÃO EDUCACIONAL**

**PROFESSORA: CLAUDIANA**

**LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga horária:** 50 horas

**Encontros Online:** 4ª **Horários:** 14h às 16h15

**Público Alvo:** Gestores das unidades de ensino

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** O curso tem como objetivo apresentar e discutir com os participantes as possibilidades de uso de ferramentas digitais disponíveis na internet que poderão auxiliar na gestão educacional, oportunizando o contato com essas ferramentas tanto de forma teórica como prática. Como também elevar seus conhecimentos em programas educacionais oferecidos pelo SME para o fortalecimento de infraestrutura técnica e tecnológica das escolas.

## **6. PRÁTICAS PEDAGÓGICAS UTILIZANDO O EXCEL I**

**PROFESSOR: MAILSON**

**LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga horária:** 40 horas

**Encontros Online: 5ª Horários:** 14h às 16h15

**Público Alvo:** Educadores e Profissionais de Outra Áreas

**Critérios:** Internet, Computador e Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Dominar os recursos básicos do Excel, conhecer a área de trabalho e as ferramentas básicas, criação e formatação de planilhas, tabelas e filtros, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas e funções, construção e formatação de gráficos ilustrativos.

## **7. CULTURA MAKER NO ENSINO HÍBRIDO**

**PROFESSOR: HENRIQUE** LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga horária:** 80 horas

**Encontros Online: 3ª e 5ª Horários:** 14h às 16h15

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Envolver os formandos em um ambiente de colaboração, aplicação e construção de conhecimentos voltados para a CULTURA MAKER, no qual o aluno aprende fazendo, tornando-o protagonista do seu aprendizado.

## **8. CONSTRUÇÃO DE AULAS COM POWERPOINT PARA OS ANOS INICIAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL**

**PROFESSORA: LIANE** LINK PARA INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga horária:** 60 horas

**Encontros Online: 3ª Horários:** 14h às 16h15

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Propiciar aos professores maior segurança na modelagem de suas aulas, usando ferramentas digitais, que integram textos, animações e sons. Através deste curso, o professor se apropriará de novas técnicas, metodologias e ferramentas digitais.

## **9. REVISITANDO A INFORMÁTICA BÁSICA**

**PROFESSORA: LIANE**      **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)      **Carga horária:** 60 horas

**Encontros Online:** 5ª      **Horários:** 14h às 16h15

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Específico para quem já fez o “curso de informática básica”, mas ainda sente dificuldades com a tecnologia. Atendendo às mudanças sociais da atualidade, colaboraremos para que as pessoas se sintam mais seguras em trabalhar com a informática.

## CURSOS NOTURNO – 18h30 às 20h45

### 1. O USO DE RECURSOS EDUCACIONAIS DIGITAIS COMO SUPORTE PEDAGÓGICO PARA AS AULAS ONLINE

**PROFESSORA: KAREN**      **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)      **Carga horária:** 70 horas

**Encontros Online:** 2ª e 3ª      **Horários:** 18h30 às 20h45

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** A cultura digital e a necessidade de usar bem a tecnologia. Recursos educacionais digitais como instrumento de aprendizagem. A cultura digital na BNCC. Possibilidades de uso e produção de recursos educacionais digitais para o ensino remoto. Planejamento de aulas utilizando os recursos educacionais digitais.

### 2. EDUCAÇÃO 4.0

**PROFESSOR: HENRIQUE**      **LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)      **Carga horária:** 80 horas

**Encontros Online:** 2ª e 4ª      **Horários:** 18h30 às 20h45

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Conceito, métodos, concepções e aplicações de ferramentas voltadas para o desenvolvimento de conteúdos, armazenamento em

repositórios, publicação em sala de aula virtual, transmissão com possibilidades remotas diversas. Neste curso o formando irá entender e aplicar CULTURA MAKER.

### **3. HORA DO CÓDIGO**

**PROFESSORA: EUDÉSIA**

**LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** remota (online) **Carga horária:** 50 horas

**Encontros Online:** 2ª e 4ª **Horários:** 18h30 às 20h45

**Público Alvo:** Educadores - (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp

**Ementa:** O curso visa introduzir a linguagem de programação na prática pedagógica, oportunizando o contato com a ciência da programação de forma lúdica e prazerosa para o desenvolvimento de habilidades no processo de ensino.

### **4. PRÁTICAS DAS FERRAMENTAS EDUCACIONAIS PARA SUPORTE PEDAGÓGICO NAS ESCOLAS**

**PROFESSOR AUDIMAR**

**LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online) **Carga horária:** 40 horas

**Encontros Online:** 5ª **Horários:** 18h30 às 20h45

**Público Alvo:** Educadores - (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Compreendendo na prática os recursos disponíveis nas unidades de ensino como Software da Lousa Interativa, Aplicativos Google, e Produção de Vídeo Aulas e tutoriais em Vídeo. Utilizando o computador e as ferramentas Google. Com as práticas atuais na Educação 4.0 e cultura Maker é real a necessidade de utilização das tecnologias disponíveis tais como os recursos educacionais digitais como instrumento de aprendizagem.

## **5. INFORMÁTICA BÁSICA**

**PROFESSOR: HENRIQUE**

**LINK PARA INSCRIÇÃO:** <https://forms.gle/HjJwxiuRhSgkK7p5A>

**Modalidade:** Remota (online)    **Carga horária:** 50 horas

**Encontros Online:** 3ª e 5ª    **Horários:** 18h30 às 20h45

**Público Alvo:** Educadores – (Professores, Coordenadores, Gestores, Supervisores, Orientadores...)

**Critérios:** Internet, Computador ou Smartphone com WhatsApp, Conhecimento de Informática.

**Ementa:** Proporcionar ao formando a possibilidade de adquirir conhecimentos em torno das aplicações oferecidas pela tecnologia da informática. Tornar possível a prática destas aplicações no mercado de trabalho, através do uso dos Sistemas Operacionais e Aplicativos em DESKTOP e NUVEM.